

IMPLEMENTASI METODE *PROTOYPE* SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN SD 3 JATIWETAN KUDUS MENGGUNAKAN *FRAMEWORK YII*

(IMPLEMENTATION OF THE PROTOTYPE METHOD OF STAFFING INFORMATION SYSTEM SD 3 JATIWETAN KUDUS USING FRAMEWORK YII)

Dewi Tri Wulansari
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
triwulandewi@gmail.com

ABSTRACT

Along with the development of technology that is advancing rapidly, especially computerization in various applications, it encourages humans to improve or even create a new technology with the help of the right software and application programs in order to produce output that has more value than the previous input. currently running at SD 3 Jatiwetan Kudus not yet using the system or still using storage in the form of hard copies, not using a special system designed to manage personnel data, the current system still has many shortcomings, including the difficulty of finding files and easily corrupted files, it becomes not efficient when the files are needed quickly so we say this process is very inefficient, takes a lot of time and can't find files anytime and anywhere. The author uses data collection methods and system development methods using the prototype method in solving a problem. With current technological advances, new systems are needed that can make it easier for users to manage files, especially personnel data and a very easy and fast search process that can streamline the performance of the employees concerned, for that reason, with the implementation of the prototype method, this personnel information system can make a solution. The existing problems at SD 3 Jatiwetan Kudus regarding the staffing system and with this system can also make it easier and useful for all parties involved as users of the staffing information system for SD 3 Jatiwetan Kudus.

Keywords: System Information, staffing, base web

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi yang maju dengan cepat khususnya komputersasi dalam berbagai aplikasi mendorong manusia untuk meningkatkan atau bahkan menciptakan suatu teknologi baru dengan bantuan perangkat lunak (*Software*) dan program aplikasi yang tepat agar dapat menghasilkan output yang mempunyai nilai lebih dari masukan sebelumnya. Sistem kepegawaian yang berjalan saat ini di SD 3 jatiwetan Kudus belum menggunakan sistem atau masih menggunakan penyimpanan berupa *hard copy*, belum menggunakan sistem khusus yang didesain untuk mengelola data kepegawaian, sistem yang saat ini masih banyak kekurangan yaitu diantaranya sulitnya mencari berkas dan mudah sekali berkas rusak hal tersebut menjadi tidak efisien pada saat berkas-berkas tersebut dibutuhkan secara cepat sehingga proses ini kami katakan sangat tidak efisien, memakan banyak waktu dan tidak dapat mencari berkas kapanpun dan dimanapun. Penulis melakukan metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem menggunakan metode *prototype* dalam pemecahan suatu masalah. Dengan adanya kemajuan teknologi saat ini membutuhkan sistem yang terbaru yang dapat memudahkan user dalam mengelola berkas terutama data kepegawaian serta proses pencarian yang sangat mudah dan cepat yang dapat memperlancar kinerja pegawai yang bersangkutan, untuk itulah dengan adanya implementasi metode *prototype* sistem informasi kepegawaian ini dapat menjadikan solusi masalah yang telah ada di SD 3 Jatiwetan Kudus mengenai sistem kepegawaian serta dengan adanya sistem ini juga dapat mempermudah dan berguna untuk semua pihak yang terkait sebagai pengguna sistem informasi kepegawaian SD 3 Jatiwetan Kudus.

Keywords : Sistem informasi, kepegawaian, berbasis web.